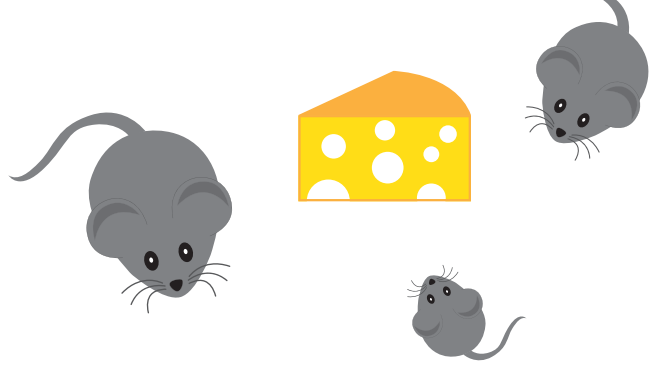


Käsekästchen



Zwei Mitspieler nehmen sich jeweils einen (bunten) Stift zur Hand und entscheiden sich für ein Muster auf dieser Vorlage. Nacheinander wird nun immer eine Seite von einem beliebigen Kästchen nachgezeichnet. Sobald an einem Kästchen nur noch eine Seite unbemalt ist, kann der Spieler diesen Strich ziehen, somit das Kästchen schließen und sein Zeichen hinein setzen.

Wer am Ende am meisten Kästchen geschlossen hat, hat gewonnen.

